

Tusen Vita Kort

Rollspelsbarsutgåvan

Tusen Vita Kort är ett kortspel som premierar kreativitet och underhållningsvärde över trivialiteter som att räkna poäng och vinna. Det bör fungera för tre eller fler personer. Ju fler personer som är med, desto mer tid får man på sig att rita, men samtidigt tar det längre tid innan ett parti tar slut. När vi spelade tog ett parti med sex spelare cirka två och en halv till tre timmar. Med färre eller mer erfarna spelare går det nog fortare.

Spelets gång

Detta behövs

- Spelare
- En penna per spelare
- En packe med ganska styva blanka kort (15-20 stycken per spelare)
- Eventuellt 20 eller 30 sparade kort från ett tidigare spelat parti

Innan du börjar spela

Räkna upp en hög med 40 (om det är 3 eller 4 spelare) eller 60 (om det är fler spelare) kort och lägg mitt på bordet. Om ni använder sparade kort från ett tidigare tillfälle skall dessa utgöra hälften av korten i leken, om inte så är samtliga 40 eller 60 kort blanka.

Dela ut fem eller sex blanka kort till varje spelare (fem om det är ett jämt antal spelare, sex om det är ett udda antal). Spelarna tar raskt och gör kort av dessa. När alla är klara blandas de nygjorda korten in i leken i mitten av bordet.

Till sist tar någon den färdiga kortleken och delar ut fem kort till varje spelare.

Spela

Spelaren till vänster om given börjar. När det är en spelares tur drar hen ett kort och spelar sedan ut ett. Om man har blanka kort på hand så gör man spelbara kort av dem, förslagsvis medan det är andra spelares tur för att inte fördröja spelet i onödan.

Ett kort kan spelas ut framför en spelare eller i mitten av bordet. Om det spelas vid en viss spelare påverkar det enbart den spelaren, om det spelas i mitten av bordet påverkar det samtliga spelare. Om ett kort har en varaktig effekt så lämnas det på plats medan effekten varar, annars flyttas det till skräphögen.

Om du av någon anledning inte kan spela ut ett kort, dra ett kort till från leken och lämna över turen till nästa spelare.

Om du inte kan spela ut ett kort och det inte finns några kort att dra så är partiet över.

Efter partiet

Sprid ut alla kort som använts i partiet på bordet med bildsidan upp. Varje spelare plockar sedan ut de sex kort hen tycker bäst om. Dessa utplockade kort sparas sedan till nästa omgång.

Att vinna

I en mening så har den vunnit som har mest poäng när partiet tar slut. I en annan mening har den vunnit som fått flest av sina kort bevarade till nästa parti. I en tredje mening har alla vunnit som haft roligt medan de spelade.

Kort

Anatomi

Ett kort har tre delar. En titel, en bild och en beskrivning. En titel är, tja, en titel. Ett namn eller en kort beskrivning eller ett märkligt utrop eller något sådant. En bild är något som illustrerar kortet. Använd din fantasi, så mycket konstnärlig förmåga du råkar ha och de få sekunder du har på dig att rita innan dina medspelare blir otåliga.

Beskrivningen säger vad kortet gör. Det kan vara en poängsumma (förslagsvis något mellan -1000 och 1000 i intervall om hundra poäng), en poängsumma med ett villkor, en hyfsat traditionell kortspelsinstruktion (dra ett extra kort, spela ut ett extra kort, stå över din tur) eller något helt sprunget ur din egen sjuka fantasi. Men innan du låter din fantasi bli **för** sjuk, kom ihåg att din medspelare kommer få rita fler kort att drabba dig med efter att du spelat ut ditt.

Exempel

Här är några exempel på kort från när vi spelade på GothCon 2005. Förhoppningsvis skall vi kunna få dem scannade någon gång i framtiden, så att även ni läsare skall få möjlighet att njuta den SAN-loss som bilderna orsakade oss.

Piassava

Hand som håller piassava-kvast.

Städa bort ett valfritt kort från bordet.

Henrik Rindlöw

Kaffe!

Stiliserad (kan man uttrycka det om man vill vara snäll) dödskalles.

-200 poäng

Calle Dybedahl

Blankt Kort

Tom fyrkant

0 poäng (såklart).

Gunnar Söderberg

Rollspelsbars-Elit

Rollspelsbarens meny-folder.

Spelaren till vänster väljer ett nummer 1-100.
+1000p om du kan det begreppet.

Jens Carlberg

Påven

Kyckling med märklig huvudbonad.

Dra ett extra kort för varje kyckling på bordet.

Henrik Rindlöw

Ditåt!

Stor pil som pekar åt vänster.
Spelet byter riktning.

Calle Dybedahl

Puss.

Ett par plutande läppar.

Ge personen till höger en puss på kinden och få 200 poäng.

Jenina Björk

Tvättat kort

Hop-pusslade kortfragment.

Stoppa kortet i fickan. +700p om du kommer ihåg att ta fram det på slutet.

Henrik Rindlöv

Björne-generationen

Lätt oformlig björnliknande varelse.

Om kortet finns på bordet när spelet slutar så vinner alla!

Calle Dybedahl

Blåval

En blåval.

Jäättestoor. +600 poäng.

Henrik Rindlöv

Blåst val!

En dynamitgubbe med tänd stubin.

Alla valar exploderar.

Jens Carlberg

Ogräs

Tre maskrosbollar med sura miner.

Alla pluspoäng blir minuspoäng.

Gunnar Söderberg

Omorganisation

Ett gäng små fyrkanter med streck mellan.

Alla ger ett kort till någon annan.

Calle Dybedahl

Men först skall vi mobba Jenina!

Ett elakt flin.

Ta hälften av Jeninas kort.

Jens Carlberg

Åskådare

Person mellan två läktare.

Åskådarna röstar om ett kort som skall bort.

Calle Dybedahl

Ett! Varv! Till!

Springande streckgubbe.

Blanda discardhögen och lägg den underst i högen med nya kort.

Calle Dybedahl

Chicken!

Kyckling.

Något gult = 300p.

Jenina Björk

Is

Person med hatt under enorm istapp.

Osis. -400p.

Jenina Björk

Hög som ett hus

Höga hus.

Spela två kort per runda tills någon klagar.

Jens Carlberg

Domedagsprofet

Person med "Slutet är nära!"-skylt

500p om du ställer dig upp och skriker att slutet är nära.

Henrik Rindlöv

Kramdags

Ordet "kram" med något som troligen skall vara armar.

Kramar ger 100 poäng.

Gunnar Söderberg

Päronfinten

Ett päron

Byt korten du har framför dig mot din hand.

Gunnar Söderberg

Tusen Vita Kort är en översättning från engelskan. Originaltexten är ihoptotad av en viss Riff Conner, och hans version (med bilder och saker) kan du hitta på <http://www.elsewhere.org/discordian/bwcards.html>. Översättningen här är gjord av Calle Dybedahl, och kortexemplen har som sagt diverse folk från Rollspelsbaren bidraget med (mer eller mindre med sin vetskap, med ändå).